

# VERSENYKIÍRÁS

## I. Hudák András Kispályás Emléktorna

2017

### 1. A verseny célja:

Népszerűsíteni a kispályás labdarúgást, versenyzési lehetőség biztosítása, szabadidősport népszerűsítése, a hagyomány megteremtése.

### 2. A verseny helye, ideje:

Pátka Vak Bottyán tér 2. - Hudák András műfüves pálya  
Nevezési határidő: 2017.06. 27.

### 3. A bajnokság rendezője:

Pátka Község Önkormányzata

### 4. Résztvevők:

Amatőr kispályás csapatok, vagy baráti társaságok, akik a nevezés feltételeinek megfelelnek, nevezésüket elküldték, a nevezési díjat befizették.

Nevezési díj: 1000 Ft/nevezett csapattag

Díjazás: 1-3. helyezettek serleg és éremdíjazásban, valamint értékelésre kerül a legjobb kapus és a gólkirály, illetve minden résztvevő csapatvezető egy oklevelet vehet át.



A bajnokság során csak azok a játékosok szerepelhetnek az adott csapatokban, akiknek adatai szerepelnek a mellékelt játékos nevezési lapon. Csapatonként minimum 6 és maximum 10 fő nevezhető!

Nevezhető az a játékos, aki 2004. január 01. előtt született! A leadott játékos listát a verseny közben illetve a nevezési határidő letelte után módosítani, kiegészíteni, vagy azon változtatni csak abban az esetben lehet, ha a csapat létszáma 6 fő alá esik! Egy játékos a bajnokság folyamán csak egy csapatban szerepelhet, aki több csapat nevezési listáján szerepel, annak nevezése ott érvényes, ahol az első mérkőzésen pályára lép. A többi érintett csapat helyette új játékost nem nevezhet!

Nevezhető az a játékos, aki Pátkán él, vagy Pátkai sportegyesületnek tagja, vagy Pátkai kötődéssel rendelkezik.

Egy csapatban maximum 5 fő igazolt játékos lehet, kivéve a 16 év alatti, valamint a 34 év fölötti korosztály játékosai.

### 5. A bajnokság lebonyolítása:

Egy mérkőzés ideje: 2 x 12 perc

Az egyenes kieséses szakaszban a mérkőzések ideje 2 x 12 perc döntetlen esetében 2 x3 perc hosszabbítással.

A mérkőzéseket palánkra játsszák a csapatok, a labda akkor van kint, ha a hálót érinti:

- oldalháló esetében bedobás, berúgás
- a kapu mögötti háló esetén szöglet-

A nevezett csapatok számától függően az alapszakaszban csoportokra kerülnek a nevezett együttesek, majd csoportokon belül körmérkőzésekre kerül sor. A csoportokon belül kialakult sorrend alapján, az 1-2. helyezettek folytathatják a küzdelmeket a kupáért a legjobb 4 között.



### 6. Az értékelési rendszer, helyezések eldöntése:

Győzelem: **3 pont**

Döntetlen: **1 pont**

Vereség: **0 pont**



Pontazonosság esetén a következő szempontok alapján kell a sorrendet megállapítani:

- Két azonos pontszámú csapat esetén:
  - Szerzett pontok száma
  - Egymás elleni eredmény
  - Több győzelem
  - Gólkülönbség
  - Több rúgott gól
  - Sorsolás
  
- Kettőnél több azonos pontszámú csapat esetén:  
A csoportban szereplő más pontszámot elérő csapat/ok elleni eredményt/eket, az azonos pontszámú csapatok sorrendjének megállapításánál **NEM** kell figyelembe venni! Az azonos pontszámú csapatok egymás elleni eredményeit új táblázatba kell foglalni, és így megállapítani a sorrendet az alábbi szempontok szerint:
  - Szerzett pontok száma
  - Gólkülönbség



Amennyiben a fenti szempontok alapján az azonos pontszámú csapatok sorrendjét így sem, lehet megállapítani, úgy az érintettek sorrendet **BÜNTETŐ RÚGÁSSAL** kell eldönteni.

#### 7. Lebonyolítással, rendezéssel kapcsolatos előírások:

Mérkőzéseken hernyótalpas cipőben, illetve teremcipőben lehet játszani. Az a játékos, aki nem a csapat egységes színű mezét viseli, nem léphet pályára! Azonos színű mez esetén a pályaválasztó köteles felszerelést váltani, a szervezők megkülönböztető mezeket biztosítanak! Mérkőzéslabdát szervezők kötelesek biztosítani.

A mérkőzés kezdése előtt 5 perccel a csapat játékosai kötelesek megjelenni a helyszínen. A nem megjelent csapat automatikus 0-3-as vereséget szenved.

A bajnokság folyamán bármely okból kiállított, illetve eltiltott játékos, vagy vezető nem tartózkodhat a küzdőtéren, a cserepadon még vezetőként sem. Csapata vagy egyéb más mérkőzés alatt, csak a pályán kívül tartózkodhat.

#### Egyéb rendelkezések:

Minden csapattag a saját felelősségére játszik, az esetleges sportsérülésekért, vagy egészségkárosodásért felelősséget a rendezőség nem vállal.

A nevezésekhez a befizetés igazolását csatolni kell. Minden csapatnak (képviselőjének) rendelkeznie kell email címmel! A sorsolás ideje: **2017. 06. 27.**

A bajnokságra nevező csapatok nevezésükkel egyidejűleg a versenykiírást, a versenyszabályokat, a lebonyolítási rendszert elfogadják!

**JÓ JÁTÉKOT!**